

23

2-4人 8歳以上 25分

内容物

- 数字カード：66枚
(1が1枚、2が2枚、3から23が3枚ずつ)
- 緑色のボーナスチップ：12枚
- 紫色のペナルティチップ：50枚

ゲームの概要と目的

1から23へ、数字のカードを昇順に出していきます。しかしこれがなかなかうまく行きません。カードの数字を一気に飛ばすとペナルティチップを受けてしまうのです。2ラウンド終了後、持っているチップが一番少ないプレイヤーが勝ちです。

ゲームの準備

数字カードを良く混ぜます。プレイ人数に応じて使うカードの枚数を調整します。

- 2人プレイ：30枚使用（36枚取り除く）
- 3人プレイ：45枚使用（21枚取り除く）
- 4人プレイ：60枚使用（6枚取り除く）

1のカードは必ず使います。取り除いたカードは箱に戻します。

使う方のカードを各プレイヤーに均等に配ります。1人に15枚配られ、それはそのプレイヤーの手札となります。

各プレイヤーはボーナスチップを3枚受け取ります。

ペナルティチップをテーブル中央にまとめて置き、ストックとします。

カードを捨てる

各プレイヤーは手札からカードを3枚選び、伏せて箱に戻します。このカードはこのラウンド使用しません。

注意：1のカードは捨ててはいけません。

1のカードを持っているプレイヤーは、それをテーブル中央に出して場札とし、ラウンドを始めます。それ以降は時計回りに順番に手番を行います。これ以降、カードは場札に重ねるように出します。

ラウンドの手順

手番プレイヤーは以下のいずれかを行います。

- a) 1枚以上カードを出す
- b) パスする
- c) 降りる

手番を終えたら時計回りで次のプレイヤーが手番を行います。

a) 1枚以上カードを出す

カードを1枚、または同じ数字のカードを複数持っていればそれらのカードを同時に場に出します。場に出せるカードの数字は、場の数字以上である必要があります。

例：場の数字が5の場合、次のプレイヤーは5以上のカードを出せます。複数枚のカードを出す場合、出すカードの数字がすべて同じである必要があります。

ペナルティチップ

出したカードの数字が場の数字よりも2以上高いときはペナルティチップを受け取ります。受け取るチップの枚数は飛ばした数字の分だけ

(出した数字-場の数字-1)です。このときカードを複数枚出している場合も受け取るチップの数は変わりません。

例：場の数字が5の時に8のカードを2枚出しました。6と7を飛ばしたため、ペナルティチップを2枚受け取ります。

ボーナスチップ

2ラウンド行われるゲームを通じて、ボーナスチップを使うことができます。ボーナスチップを1枚使うことで、場の数字を最大5まで大きくしたり小さくしたりできます。ボーナスチップを使えるのはカードを出す前だけです。一度に複数のボーナスチップを使うこともできます。使ったボーナスチップはゲームから取り除きます。

例：場の数字が14の時に10のカードを出したいと思いました。そこでボーナスチップを使い、10のカードを出しました。

例：場の数字が10です。ボーナスチップを使って場の数字を15にしたうえで17のカードを出しました。このプレイヤーはペナルティチップを1枚受け取ります。なぜなら16の数字を飛ばしたためです。

手札を使い切ったとき

手札をすべて出したプレイヤーはペナルティチップを3枚までストックに戻せます。

b) パスする

手番にカードを出したくない場合はパスできます。代わりにペナルティチップを1枚受け取ります。

パスと強制プレイ

パスする際、ペナルティチップを1枚ではなく2枚受け取ることができます。そうした場合、次の手番のプレイヤーにカードを出すことを強制することができます。この場合次のプレイヤーはパスしたり降りたりできず、少なくとも1枚のカードを出さなければなりません。

例：場の数字は17です。2枚ペナルティチップを受け取り、「パスと強制プレイ」をしました。次のプレイヤーはパスできないため、20のカードを出してペナルティチップを2枚受け取りました。

c) 降りる

このラウンドから抜けることができます。残った手札を全て伏せて箱に戻し、その枚数と同じ数のペナルティチップを受け取ります。降りたプレイヤーと手札を出し切ったプレイヤーは、このラウンドは以降の手番を行いません。

ラウンドの終了

全てのプレイヤーが降りるか手札を出し切るかしたらラウンド終了です。手元のチップはそのままにして第2ラウンドを行います。ゲーム開始時と同じようにカードを配り直し、第2ラウンドを始めます。

(ボーナスチップは第1ラウンドから持ち越しです。新たに受け取りません)

ゲームの終了

第2ラウンドが終わったらゲーム終了です。ボーナスチップが手元に残っているプレイヤーは、残ったボーナスチップ1枚につきペナルティチップを2枚ストックに戻します。その後各プレイヤーは自分のペナルティチップの枚数を数えます。最もペナルティチップが少ないプレイヤーが勝ちです。