

## 画商（プレステル美術市場）

### 内容物

- ・ 絵画タイル：48 枚
- ・ 顧客カード：28 枚
- ・ 価格カード：5 枚
- ・ お金

### ゲームの準備

絵画タイルを裏向きでよく混ぜ、各プレイヤーに3枚ずつ配ります。配られたタイルは他のプレイヤーに見えないように手札にします。残った絵画タイルは山札とします。

絵画タイルにはゲームに必要な情報が書かれており、作者、国、知名度、制作年、カテゴリー、大きさがそれぞれ示されています。

価格カードを、示されている価格が高い順にテーブル中央に並べます。15,000 の価格カードの隣に絵画タイルの山札を置きます。絵画タイルを山札から5枚めくり、価格カードのそばに1枚ずつ置きます。

顧客カードを裏向きによく混ぜ、各プレイヤーに2枚ずつ配ります。配られた顧客カードは手札に加えます。残ったカードは顧客カードの山札としてテーブル中央に置きます。

各プレイヤーはお金 25,000 を受け取ります。残ったお金はテーブルに置き、銀行とします。最も絵が上手いプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。

### ゲームの手順

#### ゲームターン

スタートプレイヤーから始め、時計回りに順番に手番を行います。

手番のプレイヤーは以下の3つの行動から1つを選んで実行します。

- A. 顧客カードを引く
- B. 絵画を購入する
- C. 手札から顧客カードを出す（顧客に絵を買ってもらう）

手番はパスできず、必ず行動しなければなりません。

プレイヤーは絵画を安く買って高く売ることを目指します。ゲーム終了時に最も所持金が多いプレイヤーが勝利します。

あるプレイヤーの所持金が125,000になったとき、直ちにゲームは終了し、そのプレイヤーがゲームに勝利します。そうでない場合、最後の絵画タイルか最後の顧客カードが場に出たらゲームは終了します。

ゲーム終了時に売れ残った絵画に価値はありません。

#### A. 顧客カードを引く

山札から顧客カードを1枚引き、手札に加えます。

手札に持てる顧客カードの上限は3枚です。手札の顧客カードが3枚のプレイヤーは顧客カードを引けません。手札の顧客カードを捨てることはできず、顧客カードを出す行動をして手札を減らさなければこの行動をできません。

## B. 絵画を購入する

テーブルに出ている 5 枚の絵画から 1 枚を購入します。絵画に対応する価格カードに示された金額 (2,000 から 15,000) を銀行に支払います。

手札に持てる絵画タイルの上限は 4 枚です。絵画タイルは破棄できます。手札の絵画タイルが 4 枚のプレイヤーが絵画を購入する場合、手札から絵画 1 枚を捨て札置き場に置いてから購入します。

絵画を購入したら、テーブルに残った高い価格の絵画の位置をずらし、1 段階ずつ低い価格に割り当てます。山札から新たな絵画をめくり、最も高い価格 (15,000) に割り当てます。

## C. 手札から顧客カードを出す (顧客に絵を買ってもらう)

手札から顧客カードを出します。顧客は全員が提示した絵画の中で最も条件に合うものを購入します。そのため顧客を出したプレイヤーが絵画を売れるとは限りません。

各顧客カードには、その顧客が求める絵画の条件が書かれています。

灰色の文字で書かれた条件は、顧客がそれに一致するものしか買わないことを示しています。たとえばカードに「porträt」と書いてある顧客に対しては、「porträt」の絵画のみ売りに出すことができます。灰色の文字で条件が書いてない顧客にはどの絵画も売りに出せます。

黒の文字で示された条件は、顧客は最も条件に合致するものを購入することを示します。(möglichst... (最も〇〇なもの) で示されています)

顧客に書かれている金額はその顧客が支払う金額 (12,000 から 25,000) を示しています。

顧客カードが出された場合、各プレイヤーは手札から絵画タイルを 1 枚出すことができます。手番プレイヤーの左隣のプレイヤーから始め、時計回りで絵画を 1 枚出すかパスします。手番プレイヤーは最後に絵画を出します。(例: 顧客カードが『Deutschland - 最も知名度が高いもの』で、すでに Corinth (知名度 82%) が出ている場合、Dürer (知名度 98%) で上回ることができます (同じ知名度のものは存在しません)

各プレイヤーが絵画を出すかパスしたら、最も顧客の条件に合う絵画を決定します。最も条件に合う絵画を出したプレイヤーはその絵画を売却します。絵画タイルと顧客カードは捨て札置き場に置きます。絵画を売却したプレイヤーは顧客カードに示された額の現金を銀行から受け取ります。絵画を売却できなかったプレイヤーは、自分が出した絵画を手札に戻します。

誰も絵画を出さなかった場合、顧客カードは捨て札となり、次のプレイヤーの手番になります。

## ゲームの終了

誰かの所持金が 125,000 以上になったとき、直ちにゲームは終了します。そのプレイヤーは所持金を公開し、ゲームに勝利します。そうでない場合、最後の顧客カードが山札から引かれるか、最後の絵画タイルが場に出たらゲームは終了します。この場合、各プレイヤーは所持金を数え、最も所持金が多いプレイヤーが勝利します。引き分けの時は手札の絵画が多い方が勝利します。それも同じ場合、知名度の高い絵画を持っている方が勝ちです。

## 顧客カード対訳表

MÖGLICHST : 最も...	GROSS : 大きい	KLEIN : 小さい
BEKANNT : 知名度が高い	ALT : 古い	NEU : 新しい
NIEDERLANDE : オランダ	DEUTSCHLAND : ドイツ	RUSSLAND : ロシア
FRANKREICH : フランス	ITALIEN : イタリア	SPANIEN : スペイン
GENRESZENE : 風俗	LANDSCHAFT : 風景画	AKT : 裸婦画
PORTRÄT : 肖像画	BIBLISCH : 宗教画	MODERN : 現代美術
VOR1700 : 1700 年以前	NACH1900 : 1900 年以降	