

ケープからカイロまで

2-4 人、30 分

内容物

- ・ 機関車カード：4 枚
- ・ 貨物車カード：4 枚
- ・ 地形カード：50 枚（表には 5 種類の地形と線路マークが描いてあり、裏には線路が描いてあります）
- ・ 地形説明カード：1 枚
- ・ 概要カード：1 枚

ゲームの目的

各プレイヤーはアフリカの地形に線路を引き、誰よりも早く 8 つの地形を越えることを目指します。入札でどの地形に線路を敷設するかを決定し、線路を引いてゆきます。

ゲームの準備

- ・ 各プレイヤーは紙とペンを用意します。
- ・ 各プレイヤーは同じ色の機関車カードと貨物車カードを受け取ります。地形説明カードをテーブルの見やすい場所に置きます。
- ・ 機関車カードをテーブルのスタート位置に置きます。（イラスト 1 を参照して下さい）
- ・ 貨物車カードは各プレイヤーの手元に置いておき、担当する色が分かるようにします。
- ・ 地形カードをよく混ぜ、山札にしてテーブルに置きます。
- ・ 各プレイヤーは紙に表を描き、お金の収支表を作ります（詳しい書き方はイラスト 3 を参照して下さい）。最初に持っているお金を 100 ポンドとし、収支表の左側に記録します。

ゲーム中、プレイヤーの所持金は 100 ポンド以上になってもかまいませんが、マイナスにすることはできません。

地形説明カードの内容について

地形を横断する（線路を引く）のに必要な線路の数が書いてありま

す。地形の横断に必要な線路の数は以下のとおりです。

- ・ 川：10
- ・ 山：9
- ・ 砂漠：8
- ・ 村：7
- ・ サバンナ：6

地形カード

5 種類の異なる地形があります。地形カードには線路マークが 0 から 3 個描かれています。この線路マークは地形を横断するときに使えます。

またプレイヤーがその地形に線路を引いたときに獲得できる金額（1 から 10 ポンド）が描かれています。

ゲームの手順

地形獲得フェイズと線路敷設フェイズを交互に行います。

地形獲得フェイズ

- ・ プレイヤー数と同じ枚数の地形カードを山札からめくります。
- ・ めくられた地形カードに対して入札を行います。
- ・ 各プレイヤーは入札額を収支表の右側に書き、残金を表の左側に書きます。入札額は 0 ポンドでも構いません。このとき入札額を他のプレイヤーから見られないようにしてください。
- ・ 全員が入札額を書いたら一斉に公開し、地形カードを獲得する順番を決めます。
- ・ 入札額がもっとも高いプレイヤーから順番に地形カードを 1 枚ずつ獲得し、自分の機関車の前に置きます。2 回目以降の地形獲得フェイズでは、新たに獲得したカードはこれまで獲得した地形カードの先に（列の最後に）置きます（イラスト 2 を参照してください）。獲得した地形カードの順番を変えてはいけません。

注意：2 人以上の入札額が同じ場合、残金が少ないほうが優先されます。それも同じ場合、それらのプレイヤーは山札からカードを 1

枚ずつ引き、数字が大きいほうが優先されます。引いたカードは捨て札置き場に置きます。

線路敷設フェイズ

- このフェイズには、自分の機関車の前に置かれている地形に線路を敷設し、横断します。
- 機関車が進んで行く順番でしか建設できません。すなわち、獲得した順番に線路を敷設することになります。
- 地形獲得フェイズで最も高い額を入札したプレイヤーは山札からカードを1枚めくり、山札の近くに置きます。その後、そのプレイヤーは線路を敷設するかどうか決定します。
- 地形を横断するためには、十分な線路が必要です。
- そのために以下の線路を組み合わせて十分な線路を確保する必要があります。

- a) 山札からめくって置かれた地形カードに描いてある線路マーク。
- b) 自分の機関車の先に置かれた地形カードに書いてある線路マーク
- c) ボーナス線路（「川」の項を参照してください）
- d) お金。10ポンドで線路1個にできます。

- 線路を敷設したくない、またはできない場合、左隣のプレイヤーが手番を行います。
- 手番になったプレイヤーは山札からカードを1枚めくり、先のプレイヤーが置いた地形カードの隣に置きます。その後、そのプレイヤーは線路を敷設するかどうかを決定しますが、このときに先のプレイヤーがめくった地形カードの線路マークも合わせて使うことができます。このプレイヤーもパスしたら次のプレイヤーが山札からカードをめくり、敷設するかどうか決定し…と次第に敷設するのが楽になってゆきます。
- 誰かが線路を敷設することを選んだら（十分な線路があっても敷設しないことも選べます）、横断した地形カードに書いてある収入を獲得します。その後その地形カードを裏返し、機関車カードをその上に動かします（イラスト2を参照）。
- 山札からめくられた地形カードはすべて捨て札置き場に置かま

す。敷設するためにボーナス線路を使った場合、そのカードも捨て札置き場に置きます。機関車カードの前に置かれている地形カードはそのまま置いておきます。

- いずれかのプレイヤーの機関車の前に地形カードが置かれていない状態になったら（横断すべき地形が無い状態になったら）線路敷設フェイズは終了となります（イラスト2の緑のプレイヤーがその状態です）。
- すべてのプレイヤーの機関車の前に地形カードが置かれている限り、線路敷設フェイズは継続します。先ほど地形を横断したプレイヤーから始め、山札から地形カードをめくり、敷設するかどうか選び…と繰り返します。
- 1回のフェイズに複数の地形を横断することも可能です。しかし1手番で横断できる地形は1つですので、複数回に分けて横断する必要があります。

注意：山札が無くなったら捨て札置き場のカードを良く混ぜて再び山札とします。

川

いずれかのプレイヤーが地形を横断したとき、他のプレイヤーのうち機関車が川に面している（次に横断する地形が川）プレイヤーはボーナス線路を獲得します（イラスト2では赤が該当します）。山札の一番上のカード又は捨て札置き場の一番上のカードを裏向きにしてボーナス線路と扱い、プレイヤーの手元に置いておきます。ボーナス線路は線路敷設フェイズに1枚あたり1線路として使うことができます。ボーナス線路を使うかどうかは任意で、1度に使う枚数も任意です。プレイヤーが持てるボーナス線路の最大数は5枚です。

ゲームの終了

誰かが8枚目の地形を横断したら直ちにゲーム終了で、そのプレイヤーの勝ちです。残った金は価値を持ちません。